# Problema F: El dios de la programación

## Base name: dios.java | dios.god

## Autor: Andrés Villegas

El dios de la programación ha decidido aprender Java. Este dios solo sabe python y por tanto todas sus variables son nombradas según las buenas prácticas para programar en python e. g. la\_variable. El ya sabe que usted ha visto buenas prácticas de programación en sus curso de Algoritmos y programación I y le ha pedido el favor de revisar sus variables y eliminar todos guiones bajos que encuentre en sus variables. El ya se encargará de poner las mayúsculas necesarias.

# Entrada

La entrada iniciara con un número N, **0 < N < 500**, correspondiente al número de variables que usted deberá revisar y quitar los guiones bajos que en ellas encuentre. Las siguientes N líneas tendrán cada una cadena de caracteres compuesta únicamente por las 26 letras del alfabeto en inglés en minúscula y el guión bajo. El tamaño máximo de estas cadenas será de 50 caracteres y el minimo de 3.

# Salida

Su salida serán N líneas, las cuales corresponden a las variables sin guiones bajos.

# Ejemplo

|  |  |
| --- | --- |
| **Entrada** | **Salida** |
| 3  \_\_main\_\_  la\_variable  \_\_\_abc\_d | main  lavariable  abcd |